



1. 과목 기본 정보(Basic Course Information)

교과목명	파이썬 프로그래밍		코드	GCS10004	
개설년도	2025		개설학기	1	
개설학부	글로벌리더십학부		이수구분/영역	교양선택필수/프로그래밍과정	
대상학년			분반	01	
인정전공					
학점구성	총학점	이론	실험/실습	설계	기타()
	3	3	0	0	0

수업주유형	<input checked="" type="checkbox"/> 강의 <input type="checkbox"/> Project <input type="checkbox"/> 토론 <input type="checkbox"/> 실험 <input checked="" type="checkbox"/> 실습			
선수과목	필수 : 권장 : 소프트웨어입문 또는 ICT응용입문	병수과목		
주관교수성명	박지현			
담당교수 성명	담당교수 Email	담당교수 전화	Office 위치	Office Hour
김경미	kmkim@handong.edu	1374	HDH 410A	
TA 성명			TA email	
강의실	HDH 425B	강의시간	화2,금2	

2. 학습목표 및 개요(Course Objectives)

● 학습목표(Course Objective)

번호	학습목표
1	IT활용능력
2	융합능력
3	소통능력
4	분석적사고력
5	창의적 문제해결 능력

● 연관 학습성과(Related Learning Outcomes)

번호	학습성과
	입력된 내용이 없습니다.

● 강의 개요(Course Description)

<p>□- 사람이 생각하는 방식을 그대로 쉽게 표현할 수 있도록 해주고, 문법이 쉬워 빠르게 학습할 수 있으며, 구조가 간결하고 개발속도가 빠른 파이썬 언어를 학습한다.</p> <p>□- 파이썬 언어로 응용프로그래밍, 시스템 유틸리티, GUI프로그램, C/C++과의 결합, 웹프로그래밍, 수치연산프로그래밍, 데이터베이스프로그래밍 등을 하는데 적합한 언어이다</p> <p>□- 강의에서는 입출력문, 변수, 자료형, 그림으로 표현하기, 리스트, 조건문, 반복문, 객체지향 개념이해와 활용, 윈도우환경에서 GUI프로그램하기, 파일입출력 등을 다루어서 파이썬 언어 기초와 중급과정을 학습하여 응용프로그램을 개발해 본다</p> <p>□- 대학 내 다양한 전공을 공부하는 학생들에게 프로그래밍 교육을 통해 융합형 인재에게 필요한 능력을 제고하도록 돕는다</p> <p>- 동영상 강의를 제공, KMoocs강의 수강이 필수 임</p>
--

3. 과목 운영 및 과제물

● 교재

주교재	서명	Introduction to computing using Python	저자	Perkovic
	출판사	Wiley	출판년도	2012
부교재	서명		저자	
	출판사		출판년도	
기자재				

● 평가

출석관리	출석은 강의시작 전에 입실한 경우에만 인정한다. 지각은 강의 시작 후 15분전에 입실한 경우에만 인정한다. 3번 지각은 1회 결석이며, 전체 강의시간의 25%이상 결석 시 성적은 Fail 처리된다							
학점 산출 평가 도구 및 비중	출석	중간시험	기말시험	퀴즈	팀 프로젝트	개인과제	기타1 (기타1)	기타2 (기타2)
Total(100%)	5	15	20	30	0	30		
Honor Code 준수 및 평가방법 추가설명	남의 코딩이나 숙제를 베껴서 내거나, 남의 창작물을 표시 없이 사용하면 F 처리한다.							

● 수업 활동유형

강의	80%	실험	%	실습	20%
팀 프로젝트	0%	발표	0%	토론	%
기타1()	%	기타2()	%	기타3()	%
총계	100 %				

● 과제 및 프로젝트(Assignments and Projects)

번호	내용
1	* 과제 평가 기준: 실행 가능여부, 완성도, 창의성을 반영하여 채점 * 과제 마감 시한: 숙제 제출 후 일주일 후 * 숙제는 제 시간에 제출하여야 한다. - 1일 늦게 제출 시 50% 감점.(반드시 시간 엄수!!!). - 1일이 지난 후에는 숙제를 받지 않는다

4. 강의 일정 계획 (Weekly Schedule)

● 16회 단순형

주차	날짜	강의주제 및 범위	과제 결과물 및 평가
1	2025-03-04 2025-03-07	강의계획서, 파이썬 IDLE 설치하기 소개 및 첫 프로그램 작성	
2	2025-03-11 2025-03-14	Variable, Expression, Operators, Input and Output to screen	숙제1
3	2025-03-18 2025-03-21	Conditional statements	숙제2 퀴즈 1
4	2025-03-25 2025-03-28	Iterative Statements	
5	2025-04-01 2025-04-04	using turtle, Drawing figures	숙제3
6	2025-04-08 2025-04-11	string, list	퀴즈 2
7	2025-04-15 2025-04-18	Fuctions, variables	숙제4
8	2025-04-22 2025-04-25	중간고사	중간고사
9	2025-04-29 2025-05-02	Functions, Modules	숙제5

10	2025-05-06 2025-05-09	어린이날 대체 휴일 tuple, dictionary	
11	2025-05-13 2025-05-16	File Input and Output	퀴즈 3
12	2025-05-20 2025-05-23	Graphic tool, Pillow	숙제6
13	2025-05-27 2025-05-30	GUI; using tkinter(Web Programming)	퀴즈4
14	2025-06-03 2025-06-06	GUI; using tkinter(Web Programming)	숙제7
15	2025-06-10 2025-06-13	Matplotlib	숙제8
16	2025-06-17 2025-06-20	기말고사	기말고사

5. 공지사항/부가정보

● 본 과목의 수강신청을 위한 주요 공지 사항(Notice)

- * 수업시작 전에 강의실에 입실한다
- * 핸드폰은 수업시간에 오프한다, 오프하지 않은 것이 확인되는 경우 성적에 불이익을 받게 된다
- * 리포트는 제 시간에 제출하여야 한다. 1일 늦게 제출 시
 - 50% 감점.(반드시 시간 엄수!!!).
 - 1일이 지난 후에는 숙제를 받지 않는다.
- * 결석은 학칙에 명시되어 있는 것 외에는 출석으로 인정하지 않는다.
- * 남의 글을 베껴서 내거나, 남의 창작물을 표시 없이 사용하면 그 과제를 포함하여 모든 과제물을 0점 처리한다

이 수업의 수강생들은 아래의 교육 콘텐츠를 활용해 수업에 도움이 되기 바랍니다.

* K-MOOC에 올려진 김경미 교수의 파이썬 프로그래밍 강의(<https://www.kmooc.kr/view/course/detail/2198?tm=20240305203434>)

● 전공별 부가 정보(Additional Information)

번호	내용
입력된 내용이 없습니다.	

6. 과목 세부 정보

<input type="checkbox"/>	문제해결능력 프로젝트 수업 여부
<input type="checkbox"/>	현장과 연계한 과목여부 - Cornerstone(주로 1학년 대상과목)
<input type="checkbox"/>	현장과 연계한 과목여부 - Keystone(주로 2,3학년 대상과목)
<input type="checkbox"/>	현장과 연계한 과목여부 - Capstone(주로 4학년 대상과목)
<input type="checkbox"/>	창업관련 교과목 여부
<input checked="" type="checkbox"/>	원격수업 운영 관련 여부 <ul style="list-style-type: none"> - 원격수업 비율 <input type="text" value="30"/> % - 원격수업 활용 콘텐츠 선택 (복수선택 가능) <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> 동영상 콘텐츠 (<input checked="" type="checkbox"/> 자체제작 <input checked="" type="checkbox"/> 지원예산/부서: <input type="text" value="소프트웨어중심대학사업"/>) <input type="checkbox"/> 기타매체 활용 (<input type="checkbox"/> 실시간 <input type="checkbox"/> 기타: <input type="text" value=""/>)

7. 장애 학생을 위한 강의 및 평가 안내

● 장애 학생의 장애 유형과 정도를 고려하여 강의, 과제 및 평가를 실시.

예) 강의 :

- 강의파일 제공, 강의대필도우미 제공.
- 치료 및 입원 등으로 출석이 어려운 경우 증명서류 제출 시 출석으로 간주.

과제 및 평가 :

- 시험대필도우미, 필요시 수화 설명 등

