

입학연도별 교양필수 이수기준

▶ 22 ~ 23학번

영역 구분	과목영역	교과목명		학점	이수 학년 (학기)	비고		
교양 필수	건학이념 및 인성	가톨릭사상		2	1			
		참삶의길		2	2			
		인성캠프		1	1			
	기초교양	글쓰기와말하기		2	1			
		독서와토론		2	1			
		외국어 (1개 언어 영역선택)	실용영어 I (말하기)(초,중,고급)		1	1(1)	- 동일 외국어로 총 4학점 필 수 이수 - 영어, 중국어, 일본어, 러시 아어, 스페인어 5개 외국어 영역 중 1개의 영역 선택하 여 4학점 취득시 이수	
			실용영어 I (회화)(초,중,고급)		1			
			실용중국어 I		2			
			실용일본어 I		2			
			실용러시아어 I		2			
			실용스페인어 I		2			
			실용한국어 I		2			
			실용영어 II (말하기)(초,중,고급)		1	1(2)	- 중국어, 일본어, 러시아어, 스페인어 교과목은 동일 언 어 학과(전공,복수전공)에서 는 수강 불가함 - 외국인 학생은 자국 언어와 동일한 언어는 수강 불가함 - 내국인 학생은 실용한국어 수강 불가함	
			실용영어 II (회화)(초,중,고급)		1			
			실용중국어 II		2			
			실용일본어 II		2			
			실용러시아어 II		2			
			실용스페인어 II		2			
			실용한국어 II		2			
		AI·SW	공통 필수	문제해결과컴퓨팅적사고		2	1	
				계열 필수	(인문사회계열) 생활속의소프트웨 어, 코딩:생각을현실로, 데이터와코딩, AI활용앱프로그래밍		2	1
			(자연공학계열) R프로그래밍기초, C프로그래밍기초, 파이썬프로그래밍기초, AI활용앱 프로그래밍		2	1		
			(예체능계열) 데이터시각화기초, 인 간과컴퓨터의소통, 소프트웨어와융합사회, AI활용앱프 로그래밍		2	1		
			학과 선정		2	2	※ 학과 선정 과목 중 1과목 이수	
	균형교양	인문사회계열	문학과철학		2	전학년 (1,2)	※ 소속계열(소영역) ‘00이해 와탐구’ 교과목 필수 이수 : 2학점 ※나머지 2개 계열(소영역)의 교과목을 각각 2학점씩 필 수 이수 : 총 4학점	
			사회와역사		2			
		자연공학계열	자연과수리		2			
			과학과기술		2			
		예체능계열	예술과문화		2			
	진로능력	교사와인성교육			2	2	※ 사범대학 학생만 해당됨	

학문기초	인문·사회	2	1,2	학문기초 지정학과 참조 (수강신청 안내 첨부자료)
	이공학	2	1,2	

※ 학과별 계열 현황(23학번 기준)

계열구분	해당학과
인문사회계열	- 글로벌비즈니스대학 (영어학과, 스페인어중남미학과, 중국어중국학과, 일어일문학과, 러시아중양아시아학과, 글로벌항공서비스학과, 글로벌문화콘텐츠학과, 부동산학과, 경영학과, 회계세무학과, 호텔관광학과) - 신학대학 (신학부), - 바이오메디대학 (국제의료경영학과) - 사회과학대학 (문헌정보학과, 심리학과, 아동학과, 사회복지학과, 미디어영상광고홍보학부, 공무원·공기업학과, 경찰행정학과, 군사학과), - 사범대학 (교육학과, 국어교육과, 영어교육과, 역사교육과, 지리교육과, 유아교육과), - 프란치스코칼리지 (자율전공학부)
자연공학계열	- 바이오메디대학 (식품영양학과, 보건안전학과, 스마트그린케어학과, 반려동물보건학과, 외식·조리학과, 제약공학과, 언어청각치료학과, 의료공학과, 방사선학과, 물리치료학과, 안경광학과) - 의과대학 (의예과), - 간호대학 (간호학과), - 약학대학 (약학부) - 공과대학 (기계공학과, 미래자동차학과, 전자공학전공, AI자동화로봇전공, 전기공학과, 건축학과, 건축공학과, 배터리학과, 소방방재학과) - 소프트웨어융합대학 (컴퓨터소프트웨어학부, AI빅데이터공학과, 소프트웨어융합학과) - 사범대학 (수학교육과)
예체능계열	- 사범대학 (체육교육과) - 사회과학대학 (생활체육학과) - 음악·공연예술대학 (음악학과, 실용음악과, 예술치료학과) - 디자인대학 (시각디자인과, 산업디자인과, 디지털디자인과, 패션디자인과, 인터미디어아트과, 금속·주얼리디자인과)

▶ AI-SW(소프트웨어)-계열필수 교과목 학과별 계열 현황(23학번 기준)

계열구분	해당학과
인문사회	- 글로벌비즈니스대학 (영어학과, 스페인어중남미학과, 중국어중국학과, 일어일문학과, 러시아중양아시아학과, 글로벌항공서비스학과, 글로벌문화콘텐츠학과, 부동산학과, 경영학과, 회계세무학과, 호텔관광학과) - 신학대학 (신학부), - 바이오메디대학 (국제의료경영학과) - 사회과학대학 (문헌정보학과, 심리학과, 아동학과, 사회복지학과, 미디어영상광고홍보학부, 공무원·공기업학과, 경찰행정학과, 군사학과) - 사범대학 (교육학과, 국어교육과, 영어교육과, 역사교육과, 지리교육과, 유아교육과), - 간호대학 (간호학과), - 프란치스코칼리지 (자율전공학부)
자연공학	- 바이오메디대학 (식품영양학과, 보건안전학과, 스마트그린케어학과, 반려동물보건학과, 외식·조리학과, 제약공학과, 언어청각치료학과, 의료공학과, 방사선학과, 물리치료학과, 안경광학과) - 공과대학 (기계공학과, 미래자동차학과, 전자공학전공, AI자동화로봇전공, 전기공학과, 건축학과, 건축공학과, 배터리학과, 소방방재학과) - 소프트웨어융합대학 (컴퓨터소프트웨어학부, AI빅데이터공학과, 소프트웨어융합학과) - 약학대학 (약학부) - 사범대학 (수학교육과)
예체능	- 사범대학 (체육교육과), - 사회과학대학 (생활체육학과) - 음악·공연예술대학 (음악학과, 실용음악과, 예술치료학과) - 디자인대학 (시각디자인과, 산업디자인과, 디지털디자인과, 패션디자인과, 인터미디어아트과, 금속·주얼리디자인과)
계열구분 없음	- 의과대학 (의예과)

▶ AI-SW(소프트웨어)-학과 선정

- AI-SW(소프트웨어) 학과 선정 과목(27과목) 중 1과목 이수

영역	교과목수	교과목명
교육혁신적 소프트웨어 영역 (Innovation)	6	4차산업혁명기반기술의이해(MOOC), 생활속의소프트웨어(MOOC), 소프트웨어와미래산업(FL), 알기쉬운코딩(PBL), 나만의앱만들기(PBL), 소프트웨어와스마트교육
창의적 소프트웨어 영역 (Creativity)	13	소프트웨어와논리적사고, 소프트웨어와수학, 알고리즘적 사고, 데이터와코딩, 데이터로보는세상, 기초빅데이터분석, 오픈소스들이용한통계분석, 소프트웨어중심사회의이해와창의적문제해결, 2D그래픽디자인, 언플러그드코딩, R프로그래밍기초, C프로그래밍기초, 파이썬프로그래밍기초,
학제간 융합 소프트웨어 영역 (Blended Mesh-up)	8	소프트웨어기반창업과스마트스토어, 코딩: 생각을 현실로, 데이터시각화기초, 인간과컴퓨터의소통, 소프트웨어와융합사회, 언어와소프트웨어, 3D모델링디자인, 4차산업혁명시대의의료(혹은 인공지능과건강관리)