

# 오픈소스소프트웨어기초 (Fundamentals of Open Source Software)

교과목명	오픈소스 소프트웨어기초	교과목코드	CLTR0794	학점(유형)	3학점(이론)
개설학과	경북대학교 컴퓨터학부		수업요일(시간)	화 15:00-16:30, 목 15:00-16:30	

<b>강의개요 및 목적</b>	
<p>오늘날 오픈소스 소프트웨어는 인공지능, 클라우드, 사물인터넷, 메타버스 등 첨단 IT 기술의 핵심 기반으로 자리 잡고 있습니다. 특히 GitHub 등 오픈소스 플랫폼을 통해 누구나 소프트웨어 개발에 참여하고, 공유하고, 응용할 수 있는 환경이 조성되면서, 비전공자들도 손쉽게 디지털 기술을 활용할 수 있게 되었습니다. 본 교과목은 오픈소스 소프트웨어의 기본 개념과 역사, 철학, 기술적 특징은 물론, 소프트웨어 산업과 비즈니스 모델의 변화, 오픈소스가 만들어내는 새로운 가치와 협업 문화를 종합적으로 학습합니다.</p>	
<b>교재 및 참고문헌</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>* 파워포인트 강의노트 기반 강의(LMS 공지)</li> <li>* 참고교재             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 오픈소스 소프트웨어 비즈니스 모델, 김종배, 한티미디어, 2017</li> <li>- 오픈소스로 미래를 연마하라, VM 브라수어, 인사이트, 2019</li> <li>- 오픈소스 소프트웨어 아키텍처, 에이미 브라운 등 공저, 류성호 등역, 인사이트, 2015</li> <li>- IT 좀 아는 사람, 닐 메타, 아디티야 아가쉐, 파스 디트로자, 김고명 역, 월북, 2021</li> </ul> </li> </ul>	
<b>강의진행방법 및 활용매체</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 강의 진행시 PPT 자료를 사용함 (강의자료에는 강의에 필요한 필수 내용만 수록함)</li> <li>2. 강의 홈페이지: 경북대 LMS 학습관리시스템 (<a href="http://lms1.knu.ac.kr/">http://lms1.knu.ac.kr/</a>)             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 강의 관련 공지사항, 질문 게시판, 과제물 제출 등</li> <li>- 수업 참여 전에 필히 참조 요망 (각종 공지사항 제공)</li> </ul> </li> </ol>	
<b>과제 및 평가방법</b> (※ 평가방법은 수업 진행 상황에 따라 변경될 수 있음)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 출석 및 기타 10% (수업태도 등 포함)</li> <li>- 중간고사 35%</li> <li>- 기말고사 35%</li> <li>- 과제 20% (2회)</li> </ul>	
<b>타 대학교 학생 수강에 특별히 참고하여야 할 사항</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 타 대학생의 경우 대학별로 수강 희망생을 모집하여 일괄적으로 수강신청함</li> <li>- 경북대 학생과 동일하게 LMS 시스템 사용 (강의 공지사항, 출석 체크, 과제 제출 등)             <ul style="list-style-type: none"> <li>* 수강신청 후 경북대 임시학번 부여 예정</li> </ul> </li> <li>- 오프라인/온라인 혼합수업으로 진행(경북대생은 오프라인, 타대생은 온라인 참여)             <ul style="list-style-type: none"> <li>* 중간/기말고사는 오프라인 진행 (타대생은 경북대 또는 본교에서 선택 가능)</li> <li>* 타 대학생의 경우 절대평가를 적용함</li> </ul> </li> </ul>	

## 주별 강의 일정

주	강의 요목 및 수업목표	비고 (과제 등)
1	OT & 소프트웨어란?	소프트웨어의 개념 및 일상 속 역할
2	비즈니스 패러다임의 변화	디지털 전환, 공유경제, 플랫폼 기반 비즈니스와 소프트웨어의 관계
3	오픈소스 소프트웨어의 역사와 철학	자유소프트웨어 운동, 오픈소스 정의, 윤리와 문화
4	오픈소스 라이선스의 이해	GPL, MIT, Apache, BSD 등 주요 라이선스의 특징과 비교
5	오픈소스 소프트웨어 커뮤니티와 생태계	GitHub 등 개발 문화와 커뮤니티 구조 * 과제1: Github 기반 협업
6	오픈소스 프로젝트와 참여 방법	실제 프로젝트 사례 분석, 이슈 제기, PR 기초
7	중간고사	
8	소프트웨어 산업과 비즈니스 모델	소프트웨어 유통 방식, SaaS, OSS의 수익모델, 듀얼라이선싱 등
9	오픈소스 소프트웨어의 가치와 정책	공공성, 투명성, 디지털 주권 / 국내외 지원 정책 사례
10	AI 시대의 오픈소스 전환과 핵심 역할	AI 시대의 오픈소스 역할, 인프라의 변화, 오픈소스의 대안성 등 * 과제2: 오픈소스 활용 사례 조사
11	오픈소스 AI 기술의 구조와 특징	AI 모델 공개, 학습 환경, 투명성 논의, 장단점 및 민주화 가능성
12	온디바이스 AI와 AI 윤리	대형 AI 독점 문제, 탈중앙 AI의 가능성, 비영리단체들의 AI 활동 등
13	생성형 AI 활용과 프롬프트 엔지니어링	생성형 AI와 대화할 때의 설계 기법, 실생활 활용 예시
14	오픈소스의 지속가능성과 미래	지속 가능성, 교육과 개발의 융합, 미래 산업에서의 역할
15	기말고사	

※ 주별 강의 내용은 수업 진행 상황에 따라 변경될 수 있음