

2024



Game, E-sports Entertech Korea Showcase

Future of K-Game

2024년 11월 30일 COEX 컨퍼런스룸 E홀

| 주최 | GEEKS조직위원회

| 후원 | 한국콘텐츠진흥원
KOREA CREATIVE CONTENT AGENCY

게임인재단

게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

KGAMES 한국게임산업협회
Korea Association of Game Industry

KGPA
한국게임정책학회
Korea Game Policy Research Institute

Journal of The Korean Society
for Computer Games
한국컴퓨터게임학회논문지

한국e스포츠산업학회
Korea Society for e-Sports Industry

한국디지털콘텐츠학회
Digital Contents Society

KGDA

kimga
(사)한국모바일게임협회
Korea Mobile Game Association

우포마한연대

coweko (사)한국문화콘텐츠학회
Korea Culture and Contents Research Association

G
Geeksnets

GEEKS 2024



행사개요

- 행사명** | GEEKS 2024 | Game, E-sports, Entertech Korea Showcase
- 주제** | 게임, e스포츠, 엔터테크, 콘텐츠 분야 미래인재 및 성장동력 발굴 컨퍼런스 및 전시
- 구성** | 게임 시장/기술/채용 컨퍼런스, 전시회, 어워드 본선발표 및 시상
- 참가비** | 컨퍼런스 등록비 및 어워드 출품비 무료(선착순 사전등록) | 전시회 참가비(학교,기관 무료/ 선착순)
- 일시** | 2024년 11월 30일 10:00 ~ 17:00
- 장소** | COEX E홀 전관
- 규모** | 게임·e스포츠, 엔터테크 및 콘텐츠 업계 종사자, 학계 등 3,000명
- 주최** | GEEKS조직위원회
- 후원** | 한국콘텐츠진흥원, 게임인재단, 게임물관리위원회, 한국게임산업협회, 한국게임정책학회, 한국컴퓨터게임학회, 한국อีส포츠산업학회, 한국디지털콘텐츠학회, 한국게임개발자협회, 한국모바일게임협회, 우리만화연대, 한국만화웹툰학회, 한국게임미디어협회



GEEKS 어워드 상금

구분	게임 부문	e스포츠·웹툰·디지털콘텐츠 부문
대상	100만원	100만원
최우수상	70만원	70만원
우수상	50만원	50만원

※ 각 분야별 공정한 심사를 통해 시상 예정 (분야별 수상작 편수는 차이가 날 수 있음)



GEEKS 전시회 및 어워드 모집분야



참가자격

- 전시회 : 게임, e스포츠, 엔터테크, 콘텐츠 관련 교육기관, 기업 및 기타 단체
- 어워드 : 게임(게임/아트웍/음악 등), e스포츠, 콘텐츠 분야 재학생/휴학생/졸업생, 인디게임 개발자 등



게임 분야

- 완성 게임작 부문
- 게임기획·스토리보드 부문
- 게임아트·영상·그래픽 부문
- 게임 논문 부문



게임융합/E스포츠 분야

- e스포츠 기술(완성작) 부문
 - e스포츠 기획 부문
 - e스포츠 영상·콘텐츠, 논문 부문
 - 게이미피케이션, 게임음악, 인공지능, 블록체인, 메타버스, XR(AR/VR), 게임 저작툴/솔루션, 기타 융합기
- *게임 융합 분야는 '완성작' 기준으로 심사

※ 각 분야별 공정한 심사를 통해 시상 예정 (분야별 수상작 편수는 차이가 날 수 있음)



대한민국 미래의 '게임·e스포츠 주역' 발굴

게임·e스포츠의 미래를 책임질 게임전공 학생, 취업/창업 준비생 등 청년 학도들의 신작발표와 아울러 스타트업, 인디게임 개발자들이 참여하는 '미래 게임·e스포츠의 요람'입니다.

게임·e스포츠 인재와 기업, 투자자, 공공기관이 만드는 생태계 조성의 장

게임·e스포츠는 특히, 학생 및 개발자와 기성 대중소 게임기업간 협업과 소통으로 혁신을 이룰 수 있는 분야입니다.

게임산업에서 인재가 곧 자산이며 소통이 곧 비즈니스입니다.

GEEKS는 게임·e스포츠 분야 대기업, 중소기업 및 협력사, 유통사, 투자기관, 공공 지원기관 등 다양한 주체가 참여하는 교두보입니다.



미래 게임·e스포츠 트렌트 제시 및 게임산업 확장을 위한 마중물

GEEKS는 인공지능, 블록체인, XR, 메타버스 등 첨단기술과 게임·e스포츠 융합이 가져올 변화와 비전을 제시합니다.

새로운 기술을 기존 상용게임에 도입하는 것이

여러 제약에 따라 어려울 수 있는 반면, 청년 게임학도들은

다양한 기술과 아이디어를 보다 자유롭게 구상할 수 있습니다.

GEEKS는 뛰어난 인재와 스타트업을 발굴하는 등용문이자,

새로운 게임산업의 지평을 여는 마중물로 역할을 다 할것입니다.

GEEKS 2024

게임 · e스포츠 우수인재 및 신작발굴, 업계 진출 촉진을 통한
전체 게임 · e스포츠 산업에 활력 제고를 위해 게임 및 관련산업 종사자, 정부 및 산하단체
관계자들이 모두 모이는 네트워킹의 장을 만들어갑니다.



핵심타겟 고객군

- 게임업계 임직원(개발사, 퍼블리셔, 플랫폼 등)
- 정부 유관기관 게임정책 및 산업진흥 관계자
- 게임, 콘텐츠 인접산업 및 융합산업 종사자
- 창업지원 및 진흥기관
- 벤처캐피탈, 금융기관, 게임대기업 등 투자관련 기관/사
- 기타 ICT 인력수요 일반기업



홍보계획



GEEKS

전자신문 미디어 그룹과 정부 및 산하단체, 관련 교육기관과 함께합니다.



컨퍼런스 일정

시간	내용	비고
10:00~10:20	개회식	개회사, 축사
10:20~10:40	AI기반 게임, e스포츠, 웹툰애니 현재와 미래	
10:40~11:20	Session 강연 1	
11:20~12:00	게임 e스포츠 취업특강	
12:00~13:00	Session 강연 2	
13:00~14:40	e스포츠 엔터테크 전문가 발표 및 토론회	
14:50~16:30	GEEKS 데모데이 : 출품사/학교 각 10분 발표(10개팀)	
16:30~17:00	Session 강연 3	
17:00~17:20	게임 e스포츠 스타트업 액셀러레이터	
17:20~17:40	시상 및 폐회식	

※ 상기 일정은 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

APPLICATION

참가신청 방법

- 전시회 신청방법 : 참가신청서 이메일 접수(홈페이지 다운로드)
- 어워드 신청방법 :

신청서 제출~
11/15까지

서류심사 및
선정

우수작 본선발표 평가 및 전시
11/30일

- * 제출하신 신청서와 소개서를 바탕으로 1차 서류심사가 진행됩니다.
- * 우수작, 대상으로 본선 발표 및 전시 기회를 제공합니다.

- 제출서류 : 참가신청서, 어워드신청서, 출품작 세부소개서 (자유양식)
- 접 수 처 : game@etnews.com (참가비 무료)
- 신청기한 : 2024년 11월 15일 자정까지
- 홈페이지 : www.geeksnet.co.kr

참가비 안내

〈VAT포함〉

전시회	컨퍼런스	어워드
1부스/220만원	사전등록 무료	접수비 무료

문의처

- 전화 : 02-2168-9393/9332
- 메일 : geeksfair@gmail.com
- 주소 : 서울시 서초구 양재대로 2길 22-16
전자신문사 정보사업국 〈GEEKS 운영사무국〉

2024



Game, E-sports Entertech Korea Showcase

www.geeksnet.co.kr